Fiche Métier

1. *Information générale*

Ferrand Nicolas

Concepteur développeur d’application

20/10/21

1. *Ma vision du métier*

Le métier de développeur est pour moi, un emploi stable avec une rémunération conséquente pour les personnes qui tirent leurs épingles du jeu.

C’est un métier qui permet d’être dans un environnement physiquement peu éprouvant, et qui met en avant les qualités de logiques et de communication des personnes qui l’exerces.

Avec également, le confort d’être sur un poste fixe, assis, avec du matériel souvent récent.  
Le métier évolue chaque jour, il nécessite un apprentissage permanent.

Il faut savoir être autonome et travailler en équipe, avoir du tact, savoir effectuer des recherches et utilisée les outils de bureautique.

Pour conclure c’est un métier dynamique, qui demande une gymnastique intellectuel intense et du charisme.

1. *Compétences requises*

Compétences techniques pour bien débuter :  
- Être curieux  
- Ne pas être timide  
- Savoir écouter / comprendre

Compétences indispensables :

- Connaitre des langages de programmation  
- Avoir une logique de programmation

- Savoir utiliser les outils de bureautique

- Savoir s’exprimer

- Savoir gérer son temps

- Être organiser

- Avoir de bonne notion en mathématique

- Être excellent en anglais

- Être méthodique / méticuleux

4. *Technologie en vogue*

*CSS* : Principalement utilisée dans la mise en forme des pages webs.

*C#* : Le c# est un langage orienté objet qui permet de créé des pages web, des applications web, des jeux vidéo (Unity) et des applications windows.

*Javascript*: Le javascript est principalement utilisé pour dynamiser les pages web (afficher/caché des information en cliquant, changer la couleur d’un bouton quand on passe dessus…)

*Python* : Ce langage est utilisé pour le développement de site web, l’automatisation de tâche, l’analyse de données, data visualisation.

*Php :* Web

1. *Les contraintes*

* La sédentarité
* Fatigue mentale
* Le Crunch

1. *Pourquoi ce métier ?*

Si j’ai choisi le métier de développeur d’application, c’est pour tout les avantages qu’il confère par rapport à mes expérience passé.  
Le fait d’avoir un poste fixe, un emploi stable, ne pas avoir à se fatiguer physiquement, la formation continue, la recherche, ect...

J’y vois aussi l’opportunité de faire valoir mes compétences, je suis quelqu’un qui sait travailler en équipe, qui est capable de faire des présentations, je suis rigoureux et dynamique.  
Pour le dire autrement, beaucoup de professionnel du métier m’ont dit que je serais un bon collaborateur.

1. *Mon expérience*

J’ai effectué pendant mon parcours professionnel, beaucoup de formation et d’immersion en milieu professionnel autour du développement informatique.

J’ai commencé seul en réalisant les tutos Open Classroom (siteduzero à l’époque), avec les tutos C, C++ (que je n’ai pas terminé).  
Ensuite j’ai trouvé un emploi en hotline qui m’a appris les bases du MySQL.  
j’ai cherché à me reconvertir depuis lors, et ai fait des stages en C#, Css, html, Js, dans plusieurs entreprises diverses et varié.

Aujourd’hui je souhaite faire évoluer ces compétences d’où ma présence en formation.

1. *Opportunité d’emploi*

Lyon et Grenoble étant des pôles technologiques, il y a des opportunités diverses et varié.  
LDLC pour du R&D, Jeux vidéo, Site web.  
Swords qui est une entreprise internationale de développement.

Il y a « Dealabs », un site de vente en ligne.  
Et plusieurs société de jeux vidéo comme Ubisoft, arkane studio..

Du coté de Grenoble pas mal de filière scientifique avec le synchrotron, le CNRS ect…